

# GUILLAUME THONIER



## Consultant en Innovation Technologique

### Spécialiste dans l'Architecture SaaS et la Programmation Backend

J'ai fondé MLGT pour apporter mon aide à des entreprises – jeunes ou plus établies – qui recherchent une **expertise en architecture de solutions informatiques**.

Je mets à leur disposition mon expérience issue de mes 25 ans d'activité dans l'architecture logiciels durant lesquelles j'ai cofondé et piloté **3 sociétés Web (dont 2 dans la Silicon Valley en Californie)**

#### Mon expertise:

- Conception et pilotage de projets informatiques
- Coaching et accompagnement d'équipes informatique
- Mise en place de stratégies d'innovation
- Lancement et accompagnement de startup Web (levée de fonds, développement technique...)

#### COMPETENCES/EXPERTISES

**Domaines d'expertise :** Architecture SaaS, Architecture système, Gestion de projets, Création de startups, Développement Backend, Architecture de bases de données, Conception d'APIs, Machine Learning.

**Langages & plateformes:** Java, Spring, Spring Boot, MongoDB, MySQL, JavaScript, C, C++, C#, .NET, Tensorflow, Pytorch

#### EDUCATION

**1999-2000: Stanford University, CA.** Master of Science in Computer Science with distinction in Research

**1996-1999: Ecole Polytechnique (X96), France** Spécialisation en Computer Science Theory and Electronics

#### LANGUES

**Anglais :** bilingue (franco-américain)

#### ACTIVITE PROFESSIONNELLE

**2017 – Présent : MLGT (Fondateur & Consultant)**  
Montpellier, France

- Conseils et Expertise pour la mise en œuvre et le pilotage de solutions informatiques
- Conseils et Expertise pour l'évolution ou le lancement de projets Web

#### Client principal :

**DOKILIKO (Co-fondateur et Directeur Technique)**

- DOKILIKO est une solution de gestion de cabinet médical pour professionnels de santé. Notre solution 100% web, offre l'organisation des plannings, la prise de RDV en ligne et la téléconsultation.
- Je suis responsable de la gestion de l'équipe de développement, de l'architecture technique de notre plateforme et de l'implémentation des services backend.



06 49 98 42 14



guillaume@mlgt.business

## PARCOURS ET EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- 2011 – 2016 **SNIFEAD (Générateur de magazine en ligne)** San Francisco, CA  
*Co-fondateur et Directeur des Opérations*
- J'ai co-fondé SnipeAd, Inc en septembre 2011 avec Pascal Josselin et Laurent Querel. La société a levé \$250,000 de capitaux et est devenu profitable en 2 ans.
  - SnipeAd a développé une technologie pour afficher n'importe quel flux de contenu (RSS, API, etc..) comme un magazine en ligne, permettant ainsi une lecture facile du contenu. Nous proposons une version de ce magazine en marque blanche.
  - Je gérais l'activité de la société au quotidien incluant tous les aspects opérationnels et les relations clients. J'ai coordonné les efforts pour signer notre plus gros client Time Warner Cable, en négociant le contrat avec notre CEO et le département juridique.
- 2012 – 2014 **GAME GOLF (Application mobile pour golfeurs)** San Francisco, CA  
*Consultant*
- Game Golf est une application mobile qui enregistre et évalue les performances des golfeurs
  - J'ai mis en place un système de déploiement automatique des développements backend dans différents environnements, ainsi qu'un système d'alerte et de détection d'anomalies.
- 2008 – 2011 **YOONO (Agrégateur de réseaux sociaux)** San Francisco, CA  
*VP Engineering – US*
- Yoono était une société française ayant levé plusieurs millions d'euros pour développer un agrégateur de réseaux sociaux intégré au navigateur et proposer des recommandations contextuelles et pertinentes aux utilisateurs.
  - J'ai recruté et dirigé l'équipe de développeurs informatiques de Yoono aux Etats-Unis (4 ingénieurs) et j'ai coordonné les efforts et la recherche pour créer la technologie brevetée d'extraction de mots clés de Yoono.
- 2005 – 2008 **WAMBO (Solution de stockage distribué)** Sunnyvale, CA  
*Co-fondateur et Chef Architecte*
- J'ai co-fondé Wambo avec Xavier Casanova et Arnaud Tellier. Nous avons levé plus de \$1.6M de capitaux, avec Partech International comme investisseur principal.
  - J'ai créé et implémenté l'algorithme propriétaire P2P du Système de Ficher Wambo (WFS – Brevet déposé) qui utilisait un mécanisme de correction d'erreur utilisant des codes LDPC (Low Density Parity Check) pour garantir la disponibilité des fichiers du WFS.
  - J'ai géré une équipe de 12 ingénieurs en Californie et à Mumbai (Inde), comprenant des développeurs et des ingénieurs QA.
  - J'étais également responsable du déploiement et de la maintenance de notre centre de données (15 serveurs, 2 Load Balancers et un firewall Cisco Pix qui assurait la sécurité et la disponibilité de nos serveurs).
- 2004 – 2005 **VALLEYTECH, INC (Conseil et développement IT)** San Jose, CA  
*Consultant informatique et scientifique*
- Responsable de la recherche, de la conception, du développement et de la mise en œuvre d'un système biotech permettant de gérer la détection de données physiologiques à distance, l'imagerie et la communication dans le cadre de l'exploration spatiale, la télémédecine et des tâches de surveillance physiologique.
  - J'ai eu le rôle de consultant scientifique principal dans le cadre de multiples initiatives de recherche collaborative parrainées par le gouvernement, l'industrie et les universités pour le développement de technologies avancées.

2001 – 2005

**STANFORD - NASA NCSBT**

Palo Alto, CA

*Ingénieur senior en informatique, responsable du design logiciel et de l'implémentation . Projets:*

**Medical Computer Interface Adapter (MCIA)**

- J'ai conçu et implémenté un protocole robuste pour enregistrer et récupérer en temps réel les données médicales des astronautes lorsqu'ils font leurs vérifications quotidiennes. Les communications entre l'ISS et la terre étaient très peu fiables (haute latence et pertes de signal fréquentes), et nous avons donc dû créer un système novateur. Ce protocole devait également permettre de récupérer ultérieurement les données enregistrées pendant les pertes de signal.
- J'ai conçu et implémenté un nouveau logiciel client pour afficher et analyser les données, ainsi qu'un serveur de diffusion pour permettre à de multiples instances d'accéder simultanément à ces données. Ce logiciel était voué à être déployé sur l'ISS

**WIRELESS TELEMEDECINE**

- J'ai travaillé dans une équipe de recherche de 8 personnes en collaboration avec Nasa.
- J'étais responsable de la conception et de l'implémentation du logiciel sur iPads et ordinateurs portables.
- A la demande du Johnson Space Center de la NASA, j'ai conçu et implémenté un logiciel pour transmettre, analyser et afficher les données en temps réel ou en différé (replay) – dans le but de répondre au besoin de surveillance des données physiologiques des astronautes durant la phase de rentrée atmosphérique.

2002 – 2005

**BROWN&HERBRANSON IMAGING (Imagerie dentaire)**

Palo Alto, CA

*Consultant informatique et scientifique*

- J'ai conçu et implémenté l'application ToothAtlas, qui fait maintenant parti du projet « eHuman », pour répondre au besoin d'affichage interactif 3D de l'anatomie humaine.
- J'ai conçu et implémenté un outil web éducatif pour les écoles dentaires. J'ai également créé une base de données commerciale pour accéder aux éléments permettant de classifier tous les modèles de dents.

2000 – 2001

**STANFORD-NASA BIOC COMPUTATIONAL CENTER**

Palo Alto, CA

*Assistant de recherche. Projets:*

**VIRTUAL ENVIRONMENT SYSTEMS**

- Membre d'une équipe de recherche de 4 personnes.
- J'ai conçu et développé un système d'assistance aux opérations chirurgicales (Publication pour le MMVR 2001). Ce projet a été développé en collaboration avec la NASA pour les missions spatiales de longue durée. Ce système repose sur la réalité augmentée et permet à un ordinateur d'assister et de guider un chirurgien pendant une intervention.

**WIRELESS TELEMEDECINE**

- Responsable de la conception et du développement d'une infrastructure réseau logicielle permettant la transmission de données physiologiques et environnementales via internet. J'ai imaginé et implémenté un serveur de données multithread et multsocket (Switchboard), utilisé pour transmettre des flux de données de télémédecine depuis plusieurs serveurs vers plusieurs clients.
- J'ai également développé un client mobile capable d'afficher simultanément des flux vidéo relayés par le serveur Switchboard, ainsi qu'un serveur de reconnaissance de commandes vocales permettant de communiquer avec n'importe quel client par internet. Ce système sera par la suite intégré dans l'assistant chirurgical en réalité augmenté.

# ANNEXE

## PRESENTATIONS

- “An Internet-Based Framework For Streaming, Stereo Video And Multimedia Content For Use In Medical Education”, Speaker: Guillaume Thonier – Medicine Meets Virtual Reality (MMVR02), Newport Beach, CA, Jan 2002.

## BREVETS & PUBLICATIONS

- “A method and system to contextualize information being displayed to a user”, Laurent Querel, Guillaume Thonier, USPTO application number 61262104, November 17, 2009
- “A Multi-Parameter, Wearable Physiological Monitoring System for Space and Terrestrial Applications”, Montgomery K., Mundt C., Thonier G., Tellier A., Udoh U., Barker V., Ricks R., Darling B., Cagle Y., Cabrol N., Ruoss S., Swain J., Hines J., Kovacs G., IEEE Transactions in Engineering in Medicine and Biology. Volume 9, Issue 3, Sept. 2005 Page(s):382 - 391
- “LifeGuard – A Personal Physiological Monitor for Extreme Environments”, Montgomery K., Mundt C., Thonier G., Tellier A., Udoh U., Barker V., Ricks R., Davies P., Cagle Y., Swain J., Hines J., Kovacs G., Proceedings of the 26th Annual International Conference of the IEEE Engineering in Medicine and Biology Society (ISBN 0-7803-8439-3-04, Ed: RJ Jaeger), San Francisco, CA, September 1-5, 2004, pp. 2192-2195.
- “Lifeguard- A Personal Physiological Monitor For Extreme Environments”, Montgomery K., Mundt K., Thonier G., Tellier A., Udoh U., Kovacs G., Barker V., Ricks R., Davies P., Yost B., Hines J., Medicine Meets Virtual Reality (MMVR04), Newport Beach, CA, January 23-26, 2004
- “An Internet-Based Framework For Streaming, Stereo Video And Multimedia Content For Use In Medical Education”, Tellier A., Thonier G., Montgomery K. – Medicine Meets Virtual Reality (MMVR02), Newport Beach, CA, Jan 2002.
- “Virtual Reality Based Assistance For Interventional Radiology”, Wildermuth S., Thonier G., Bruyns C., Montgomery K., Medicine Meets Virtual Reality (MMVR02), Newport Beach, CA, January 23-26, 2002.
- "Spring: A General Framework for Collaborative, Real-Time Surgical Simulation", Montgomery K., Bruyns C., Brown J., Thonier G., Tellier A., Latombe J.C. – Medicine Meets Virtual Reality (MMVR02), Newport Beach, CA, January 23-26,2001.
- “Dental Anatomy & 3D Interactive Tooth Atlas”, Brown W. P., Herbranson E., Herbranson J., Montgomery K., Tellier A., Thonier G, Goodacre C. J., Fogel B. B., Robert Cheng, ISBN: 0-9741120-0-3, 0-9741120-1-1, 0-9741120-2-X, 0-9741120-3-8
- “Virtual Reality Based Surgical Assistance and Training System For Long Duration Space Missions”, Kevin Montgomery, Guillaume Thonier, Michael Stephanides, Stephen Schendel, MMVR 2001, Los Angeles USA, January 2001
- "Real-Time Physical Modeling Synthesis and Animation of Violin Performance", Serafin S., Mazzella F., Tellier A., Thonier G. – DAFX, Limerick Ireland, Dec 6-8 2001
- "Data Driven Identification and Computer Animation of a Bowed String Model", Serafin S., Smith J., Thornburg H., Mazzella F., Tellier A., Thonier G. – ICMC, La Habana Cuba, sept 17-22 2001